

# REGULAMIN KONKURSU KODU.JE NA ANIMACJĘ SVG 2017

## 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem konkursu jest Ferrante - Wielgosik Damian.
- 1.2. Konkurs trwa w dniach 8 czerwca - 3 lipca 2017 roku. Zwycięzcy zostaną wyłonieni i poinformowani o wynikach dnia 9 lipca 2017 roku.
- 1.3. Fundatorem nagród jest Organizator.
- 1.4. Konkurs jest prowadzony na stronie www: <http://kodu.je/konkurs/animacja-svg-2017>

## 2. Zasady i przebieg konkursu

- 2.1. Uczestnikiem może być każda osoba z wyłączeniem członków rodzin organizatorów.
- 2.2. Każdy z uczestników konkursu może wysłać jedno zgłoszenie.
- 2.3. Przedmiotem konkursu jest stworzenie animacji grafiki svg wskazanej na stronie <http://kodu.je/konkurs/animacja-svg-2017>.
- 2.4. Ocenie podlega wykonanie animacji według poniższych zasad.
  - 2.4.1. Animacja musi zostać wykonana przy użyciu technologii takich jak CSS i/lub JavaScript.
  - 2.4.2. Do stworzenia animacji nie można używać żadnych bibliotek / frameworków.
  - 2.4.3. Do pliku z animacją można dodać własne elementy svg.
- 2.5. Pracę konkursową należy nadsyłać w formie wiadomości e-mail o temacie „Konkurs Animacja SVG” na adres [kontakt@kodu.je](mailto:kontakt@kodu.je).
- 2.6. W treści zgłoszenia należy zamieścić odnośnik do swojej pracy w serwisie codepen.io. Animacje umieszczone w innych serwisach nie będą oceniane.

2.7. Uczestnik który chce, aby jego praca została opublikowana na jednej z podstron kodu.je bądź w filmie na YouTube do zgłoszenia konkursowego musi załączyć zgodę. Można zrobić to w treści e-maila.

2.8. Ostateczny termin nadsyłania prac to 3 lipca 2017.

2.9. Zwycięzcy zostaną poinformowani w wiadomości e-mail, w odpowiedzi na przesłane zgłoszenie konkursowe.

2.10. Nagrody zostaną przesłane na adres wskazany przez zwycięzcę.

2.11. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika niniejszego Regulaminu w całości.

2.12. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału.

2.13. W ramach konkursu Organizator zakłada wyłonienie 3 laureatów.

### **3. Nagrody**

3.1. Nagrodą w konkursie są zestawy materiałów edukacyjnych oraz upominki od kodu.je.

3.2. Nie ma możliwości wymiany nagrody na równowartość pieniężną.

3.3. Nie ma możliwości przeniesienia nagrody na inną osobę.

3.4. Zwycięzca może zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani inna nagroda.

3.5. Uczestnik konkursu jest odpowiedzialny za dostarczenie danych niezbędnych do przesłania nagrody.

### **4. Reklamacje**

4.1. Reklamacje lub uwagi dotyczące przebiegu konkursu należy kierować na adres [kontakt@kodu.je](mailto:kontakt@kodu.je) nie później niż do 10 lipca 2017 roku. Zgłoszenie powinno zawierać imię, nazwisko oraz dokładny opis i uzasadnienie.

4.2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.

## **5. Postanowienia końcowe**

5.1. Udział w konkursie jest jednoznaczny z zaakceptowaniem regulaminu.

5.2. W kwestiach nieuregulowanych tym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.

5.3. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.